

Experience

Roblox



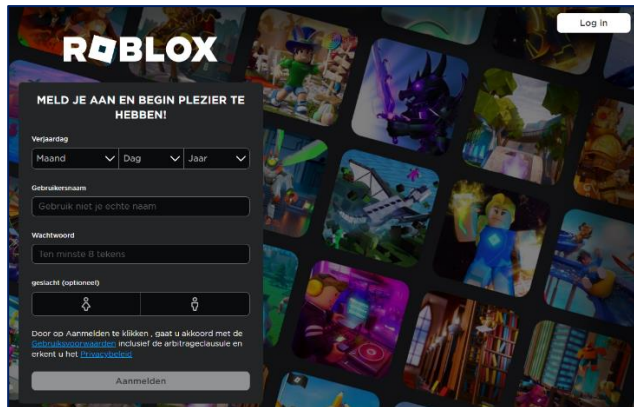
Roblox gebruiken

Roblox kun je downloaden via Google.

Roblox Player is om te kunnen spelen.

Roblox Studio is om een game te kunnen bouwen.

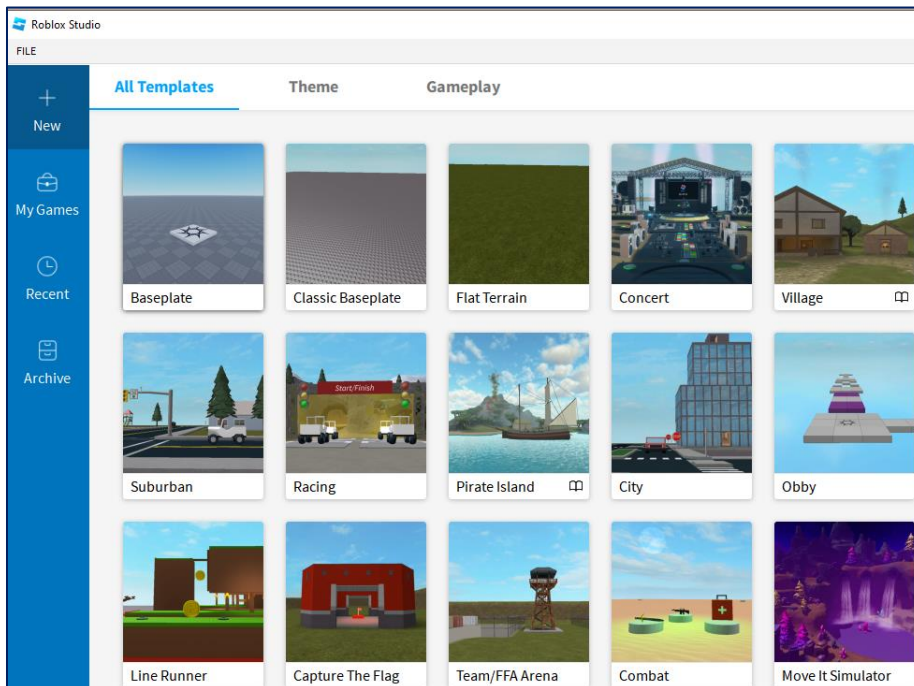
Voor Roblox heb je een account nodig.
Deze kun je gratis aanmaken.



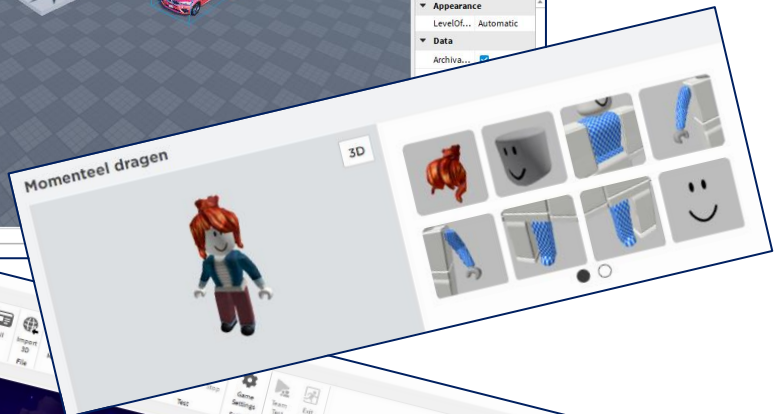
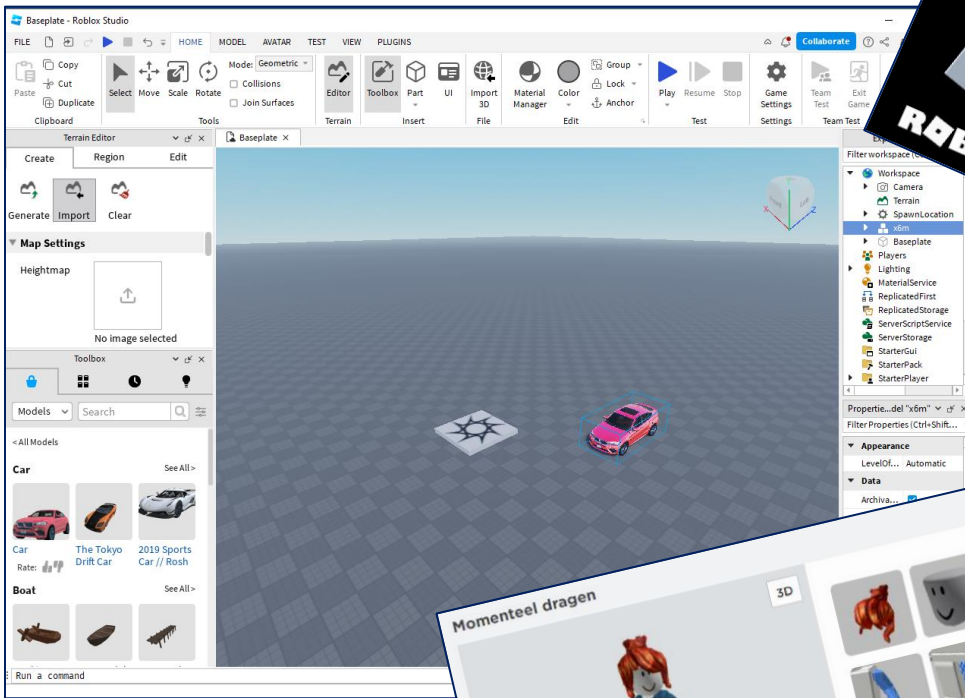
Klik op begin met creëren om Roblox Studio te openen/downloaden.

We beginnen met onze eigen game!

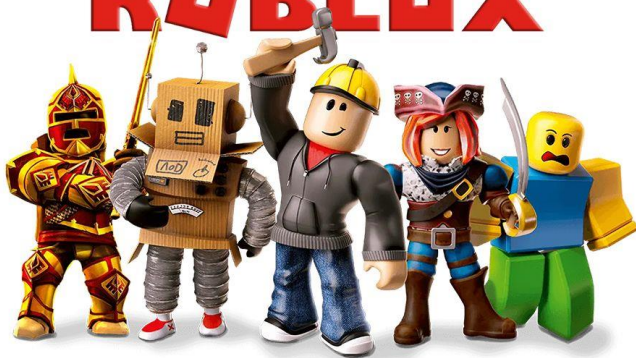
Kies een Template. Bijvoorbeeld Baseplate! Start met creëren!



Ontdek de mogelijkheden van Roblox Studio!



ROBLOX



Ontwerp opdracht Roblox

Als gamedesigner krijg je altijd een opdracht van de opdrachtgever. Die gaat jou vaak per uur of per opdracht betalen, om voor hem een game te ontwerpen zoals hij dat wilt. Hiervoor stelt de opdrachtgever meestal een programma van eisen op.

Ontwerp een Roblox game die door andere kan worden gespeeld.

Jouw game moet aan de volgende eisen voldoen:

- Doel van de game is het volbrengen van een parcours.
- Er komen voertuigen voor in de game.
- In de game moet de speler kunnen springen naar verschillende obstakels.
- Er mag niet worden geschoten in de game.
- Er mag niet worden gevochten in de game.
- Het parcours van de game moet minimaal 5 verschillende kleuren hebben.
- In de game zit een doolhof verwerkt.
- In de game bevinden zich obstakels op verschillende hoogtes, die door de speler overwonnen moeten worden.
- De game heeft een duidelijke start en een duidelijke finish.



Game testen

Laat een testpersoon jouw game spelen!

Vul deze evaluatievragen in om te ontdekken of je game aan het programma van eisen voldoet:

- Kon de speler het parcours volbrengen? JA - NEE
- Is de speler een voertuig tegengekomen in de game? JA - NEE
- Heeft de speler in de game kunnen springen naar verschillende obstakels? JA - NEE
- Kon er worden geschoten in de game? JA - NEE
- Kon er worden gevochten in de game? JA - NEE
- Heeft het parcours van de game minimaal 5 verschillende kleuren? JA - NEE
- Is de speler in de game een weg door een doolhof moeten zoeken? JA - NEE
- Heeft de speler obstakels moeten overwinnen met verschillende hoogtes? JA - NEE
- Is de speler aan het spel begonnen bij een duidelijke start? JA - NEE
- Is de speler geëindigd bij een duidelijke finish? JA - NEE

Wat vond de speler van de game? Bespreek dit en schrijf hieronder in 2 of 3 zinnen de feedback van de speler op:

.....

.....

.....

.....

.....

Bekijk het programma van eisen en de antwoorden op de evaluatievragen.
Schrijf hier een Tip en een Top op bij jouw game.

Top: iets dat super goed is aan de game:

.....

.....

Tip: iets dat beter kan aan de game:

.....

.....