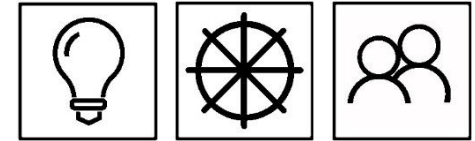


Design & Technology

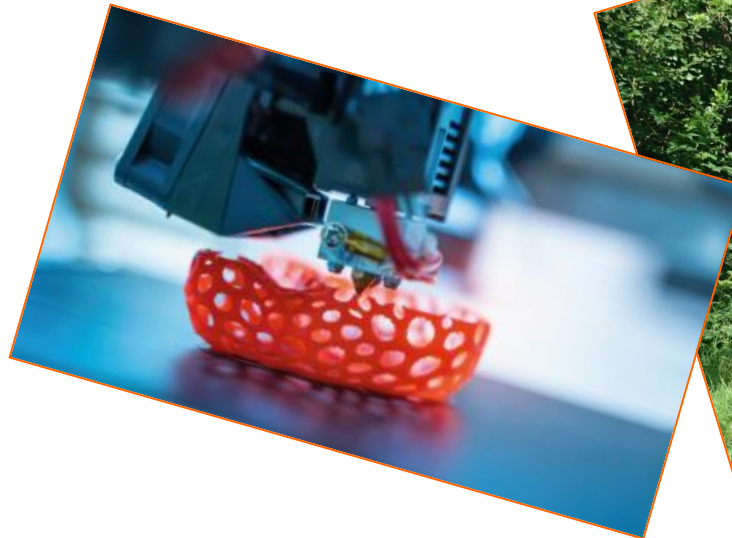


Achtergrond D&T

Bij D&T krijg je les, door aan jouw eigen project te werken.
Hierbij mag jij iets gaan **ontwerpen en bouwen!**



- Zeepkisten bouwen en hiermee een race organiseren!
- Je eigen kerstversiering 3D printen!
- Een (hang)stoel voor op je kamer maken!
- Met de klas een oliebollemachine bouwen!
- Een lampje maken op zonne-energie!

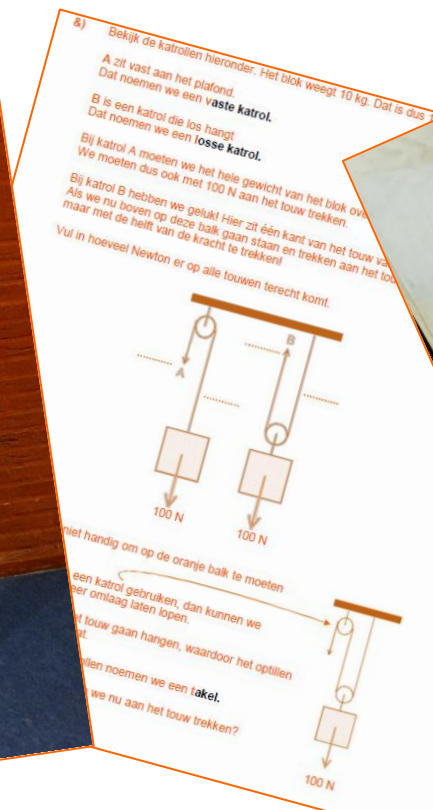


Achtergrond D&T

Design & Technology

Gekoppeld aan de projecten, leer je op een ontdekkende manier, alles over **natuurkunde, techniek en beeldende vorming**.

Zonder dat je deze vakken nog als apart vak in je rooster hebt staan.



Achtergrond D&T

Leerlingen krijgen bij het vak D&T de kans om hun talent voor techniek en ontwerpen verder te ontwikkelen!

Dit terwijl ze vooral **met hun handen werken** en niet voornamelijk met hun neus in de boeken zitten.



D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology





D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



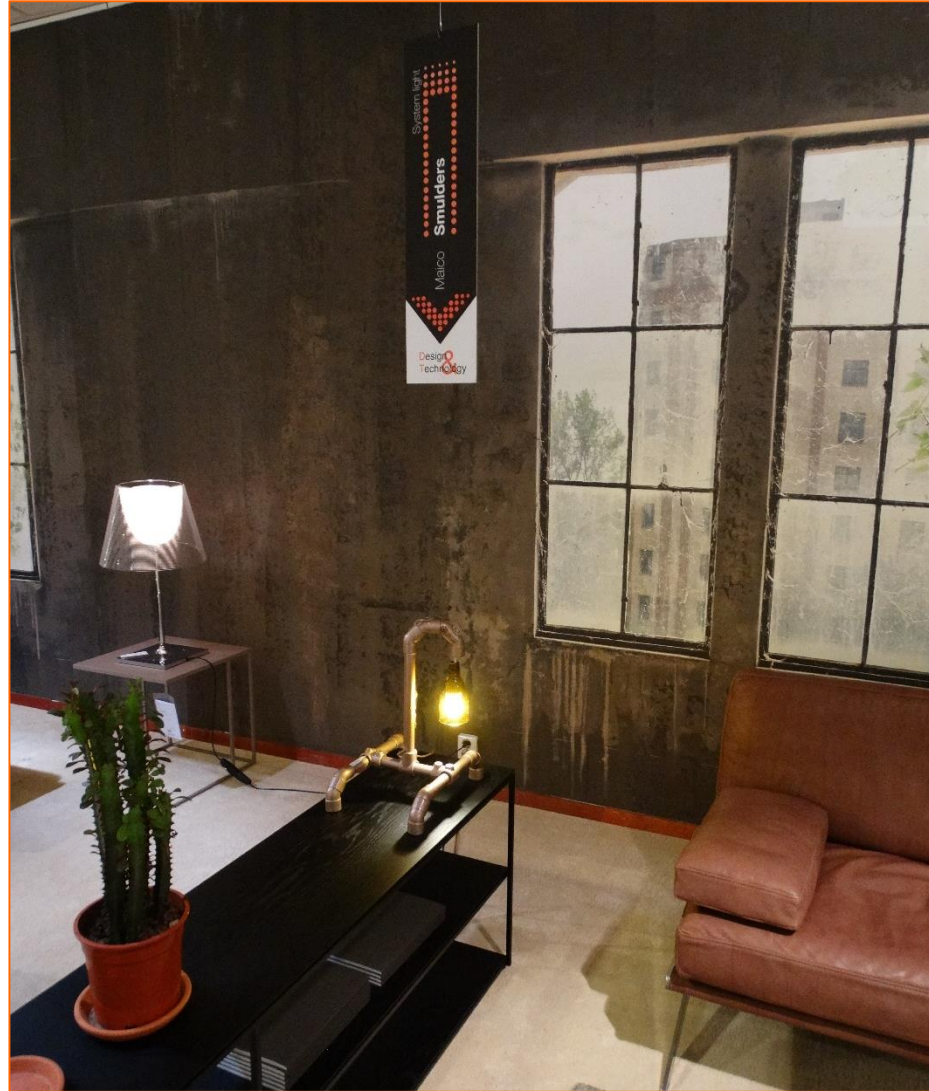
D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



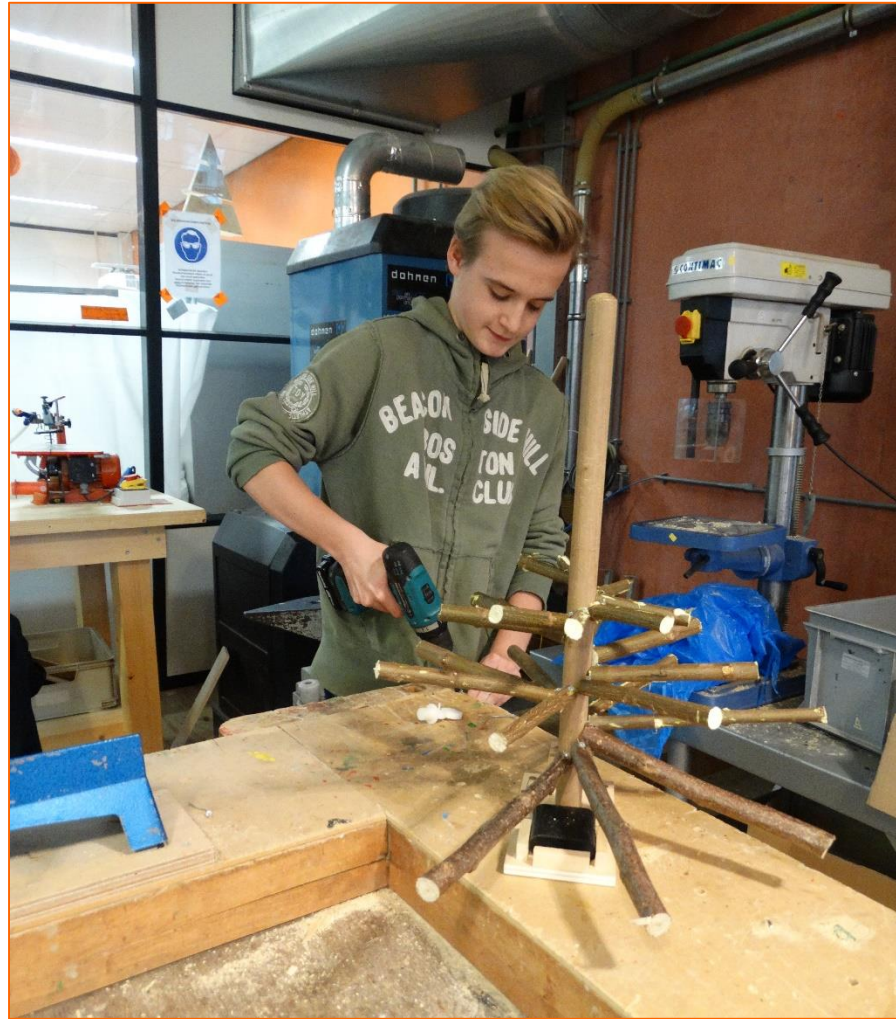
D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



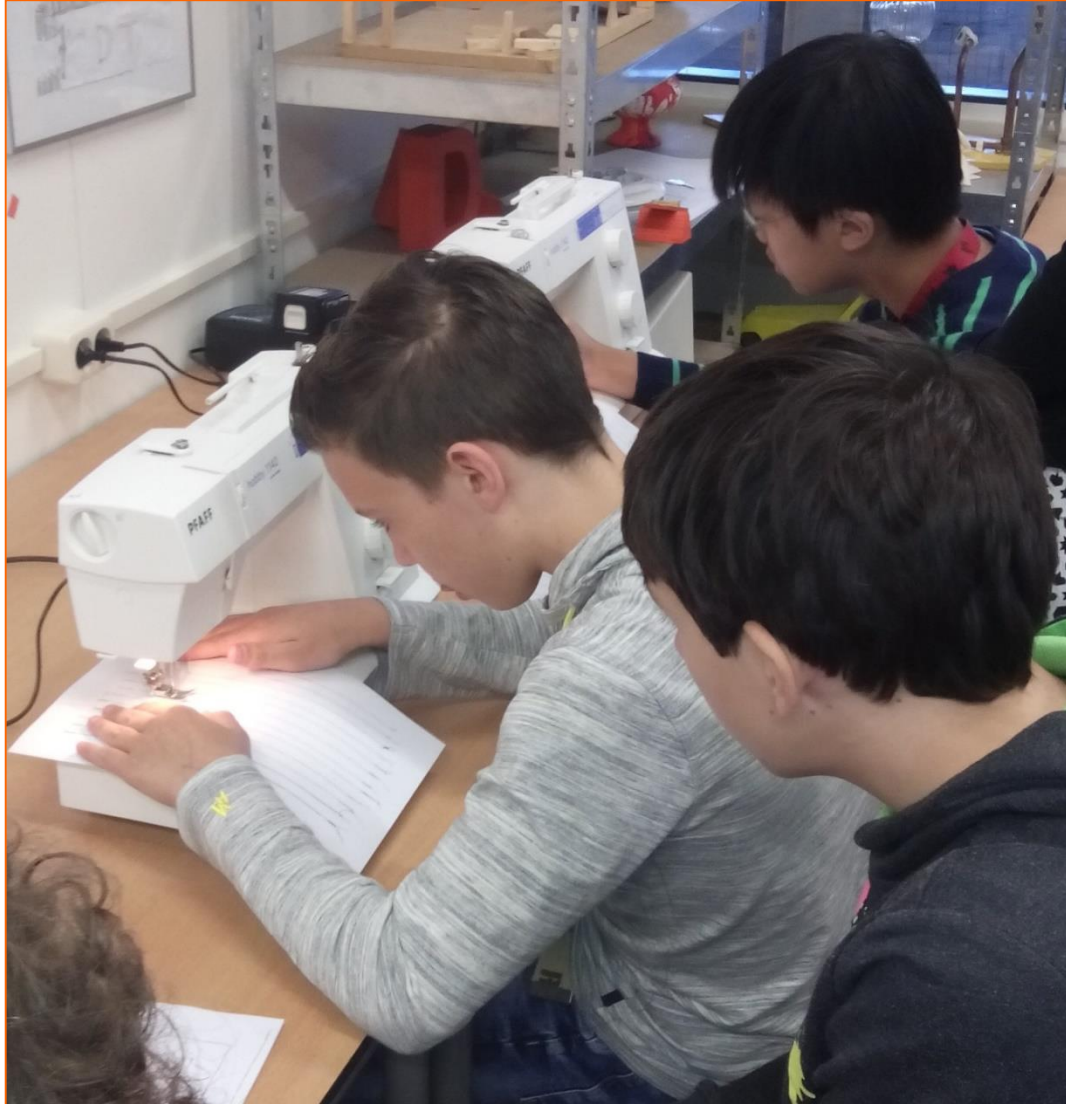
D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



D&T

Design
&
Technology



D&T & Het Experientcenter

Design & Technology



Werkwijze D&T

Opdracht, Informatie, Theorie, Schetsen,
Ontwerpen, Bouwen, Testen...



Werkwijze D&T

Presenteren!... Trots!

Design & Technology



Werkwijze D&T

Design & Technology



Werkwijze D&T

Een opdracht en een echt
“Programma van eisen”

4.5 Programma van eisen: Domino Experience

1. De domino-hindernis wordt in werking gezet door een dominosteen uit het dominoparcours.
2. De domino-hindernis duwt zelf uiteindelijk ook weer een dominosteen om, waardoor het dominoparcours verder gaat.
3. Hoe interessanter de hindernis werkt, hoe beter. Er moeten daarom minimaal twee onderdelen van de hindernis kunnen bewegen door een **wipje of een hefboom!**
4. De domino-hindernis is ontworpen met de ontwerpcyclus.
5. Op de tekening, die van de hindernis is gemaakt, is te zien is hoe de hindernis werkt.
6. Op de tekening, die van de hindernis is gemaakt, is te zien hoe de hindernis er uit komt te zien.

Werkwijze D&T

Een opdracht en een echt
“*Programma van eisen*”

4.5 Programma van eisen: Domino Experience

1. De domino hindernis wordt in werking gezet door een dominosteen uit het dominopad.
2. De domino duwt zelf uiteindelijk ook weer een dominosteen om, waardoor het doorgaan gaat.
3. Hoe de hindernis werkt, hoe beter. Er moeten daarom minimaal twee ontwerpen worden gemaakt en bewogen door een **wipje of een hefboom!**
4. De hindernis moet de ontwerpcyclus.
5. De hindernis is gemaakt, is te zien is hoe de hindernis werkt.
6. De hindernis is gemaakt, is te zien hoe de hindernis er uit

Your Script!
Design &
Technology
Domino Experience

Voor wie is D&T

Design
&
Technology



VMBO



Voor wie is D&T

- De kracht van verschillende niveaus
- Maatwerk & persoonlijk leren



D&T

Uitvliegen naar het Technodome!

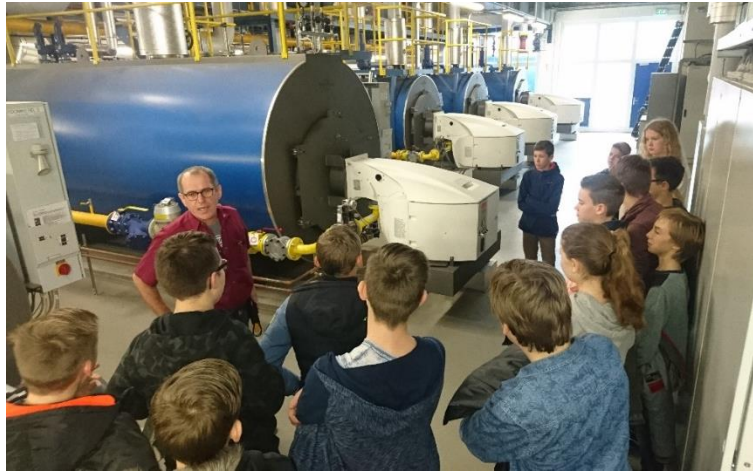
Design & Technology



D&T

Buiten de school!

Design
&
Technology



Wat biedt D&T jou extra?

- Werken volgens een ontwerp cyclus
- Probleemoplossend denken – leren door te doen!



Wat biedt D&T jou extra?

- Werken volgens een ontwerp cyclus
- Probleemoplossend denken – leren door te doen!
- De relatie tussen theorie en praktijk



En wat na D&T?

VMBO onderbouw: 1-DT & 2-DT

Profiel bovenbouw



En wat na D&T?

Keuzevak MH&D

VMBO onderbouw

Bouwen, Wonen en Interieur

Profiel bovenbouw

Produceren, Installeren en Energie

Mobiliteit en Transport

Niet technische profielen

VERNIEUWING
beroepsgerichte
programma's **vmbo**

Vragen van jullie?

Design
&
Technology

